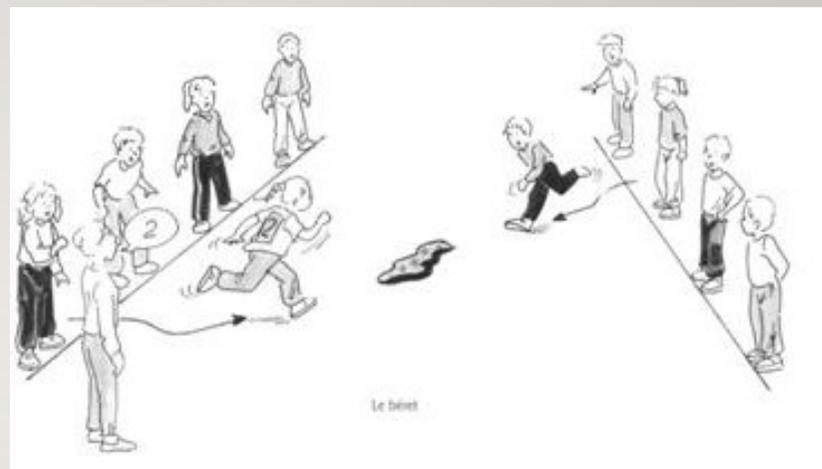


Source : « Des jeux pour aider les élèves en français et en maths-Tome 1 + CD-Rom-Cycles 2 et 3 - Stéphane GRULET--RETZ-Nouvelle édition-p 30 à 33



GRAMMAIRE ET ACTIVITÉ PHYSIQUE

-Cycle 3-

Grammaire et Activité Physique

Dans la classe...





Rappel :

1. Présentation du travail.

2. Relever les classes de mots connus des élèves.

3. Donner des exemples.

classe de mots	exemples
• pronom	• elle - je - nous - vous
• nom commun	• classe - tableau - cahier
• nom propre	• Paris - Lyon - France
• préposition	• dans - par - devant
• verbe	• avoir - danser - prendre
• adverbe	• gentiment - aujourd'hui
• déterminant	• les - le - la - une - ces un - cet - --
• adjectif	• belle - grand - méchant



Mise en place du jeu :

1. Les règles du jeu.
Adaptation.

La règle du jeu :

- Deux équipes.
- Dans chaque équipe, chaque joueur porte le nom d'une classe de mots.
- A l'annonce d'un mot, le joueur de chaque équipe correspondant à la classe de mots de celui-ci doit courir vers son plot, en faire le tour et revenir le plus vite possible à sa place.

2. La répartition des élèves dans les équipes.



« Pierre », « béret », « vous », « petit », « jouer »,
« Violaines », « ton », « or », « se laver », ...

3. L'entraînement.

Grammaire et Activité Physique

Dans la cour...





Le jeu :

1. Mise en activité.
2. Une première partie est organisée.
3. Plusieurs parties peuvent avoir lieu.

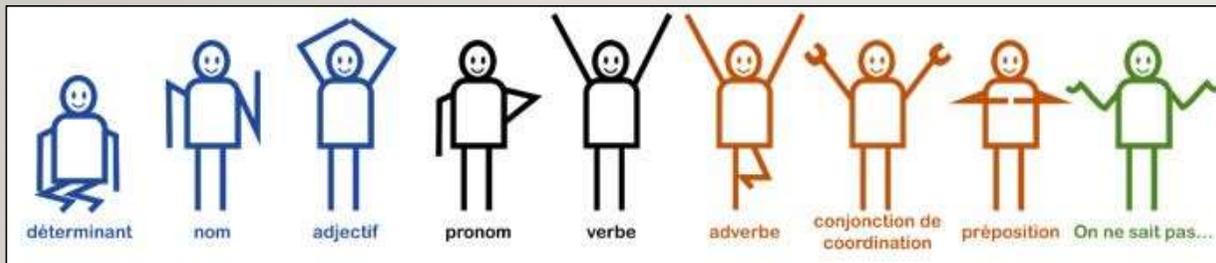


⇒ La fiche de séance

Une autre Activité Physique en lien avec la grammaire :

« Grammaire Gym, la gym des natures de mots »-Charivari à l'école

<https://www.charivarialecole.fr/archives/11279>





à **Madame THOMAS**, *EMF et enseignante de CMI à
l'école Eustache Varet de VIOLAINES*

et

à ses élèves...